

## DRAGO D'ORO ITALIANO - REGOLAMENTO

- Il “Premio Drago d’Oro”, promosso da AESVI e organizzato da Fandango Club, è il premio ufficiale interamente dedicato all’eccellenza nel mondo dei videogiochi in Italia, giunto quest’anno alla sua quinta edizione. Il “Drago d’Oro Italiano” è la sezione del Premio Drago d’Oro dedicata alle eccellenze italiane in campo videoludico.
- Il “Drago d’Oro Italiano” è composto da 4 categorie:
  - **Miglior Videogioco Italiano.**
  - **Miglior Game Design:** premio per il game design che mostra la maggior cura e/o innovazione sul piano delle meccaniche di gioco, del sistema di controllo, dell’eventuale level design e dell’esperienza utente in generale.
  - **Miglior Realizzazione Artistica:** premio per il videogioco che si contraddistingue maggiormente a livello estetico, sia rispetto alla direzione artistica che all’esecuzione.
  - **Miglior Realizzazione Tecnica:** premio per il videogioco che si contraddistingue maggiormente per i risultati ottenuti a livello di resa e/o per l’approccio più innovativo alle potenzialità tecnologiche offerte dal mezzo.
- Ogni sviluppatore italiano può sottoporre **una sola candidatura**, riferita ad un proprio videogioco pubblicato nell’arco di tempo che va **dal 1° gennaio al 31 dicembre 2016**.
- Non sono candidabili i titoli rilasciati esclusivamente in early access.
- Qualora un videogioco fosse stato rilasciato in anni diversi su piattaforme differenti, è candidabile soltanto la prima release del gioco.
- Le candidature sono gratuite e vanno sottoposte contemporaneamente agli indirizzi e-mail **giorgio.catania@aesvi.it** e **luana.cicala@fandango-club.com**, indicando nell’oggetto “Candidatura Drago d’Oro Italiano” e nel testo dell’e-mail i seguenti dati: 1) **nome dello sviluppatore**, 2) **titolo del gioco**, 3) **data di pubblicazione**, 4) **piattaforma**. Contestualmente all’invio di queste informazioni, i candidati dovranno provvedere:
  - un’immagine 1920 px (b) x 1080 px (h);
  - un’immagine 358 px (b) x 246 px (h);
  - il link al trailer video ufficiale del gioco;
  - un breve profilo (5/10 righe) del gioco;
  - 20 copie/codici del gioco da sottoporre ai giurati.
- Le candidature vanno inviate entro e non oltre **lunedì 6 febbraio 2017**.

PREMIO ITALIANO DEL VIDEOGIOCO 2017

- Al termine della raccolta delle candidature, la Giuria si riserva il diritto di selezionare e inserire nella rosa dei candidati di una o più categorie del Premio eventuali videogiochi italiani, pubblicati nel suddetto arco temporale e alle condizioni già esplicitate, che non dovessero essersi proposti spontaneamente durante la precedente fase di candidatura.
- Le candidature che non rispettano i parametri sopra indicati non verranno accettate e non saranno sottoposte all'attenzione della Giuria.
- La Giuria del Premio Drago d'Oro – composta da stampa generalista, stampa specializzata ed esperti del settore videoludico e presieduta dall'autorevole firma de "Il Sole 24 Ore" Luca Tremolada – valuterà il materiale relativo a tutte le candidature accettate ed identificherà entro il mese di febbraio **5 nomination** per ognuna delle quattro categorie sopraindicate.
- Un titolo potrà essere ritenuto meritevole di entrare in nomination per una sola categoria, per tutte le categorie o per nessuna di esse.
- Tutti i titoli che andranno in nomination verranno resi pubblici nel mese di febbraio e promossi tramite tutti i canali di comunicazione del Drago d'Oro: sito ufficiale, social network, comunicato stampa, eventuali altri canali.
- Durante la serata finale di premiazione, prevista per il 16 marzo 2017 a Roma, verrà ufficialmente proclamato il titolo vincitore di ogni categoria. Tutti i rappresentanti dei titoli in nomination (e, compatibilmente con esigenze di spazio, anche tutti i rappresentanti delle candidature sottoposte) verranno naturalmente invitati alla serata.
- I videogiochi vincitori, con particolare attenzione verso il Miglior Videogioco Italiano, saranno oggetto di comunicazione successiva alla serata attraverso tutti i canali del Premio Drago d'Oro.

## PREMIO ITALIANO DEL VIDEOGIOCO 2017