



Drago d'Oro 2017: Final Fantasy XV è il Videogioco dell'Anno, Uncharted 4: Fine di un Ladro premiato dal pubblico, a Fumito Ueda il Premio alla Carriera

Redout si aggiudica il premio Miglior Videogioco Italiano, FIFA 17 è il Videogioco più Venduto

Roma, 17 marzo 2017 - **Final Fantasy XV** è il vincitore del **Drago d'Oro 2017**, il Premio Italiano del Videogioco che celebra e promuove il valore artistico e culturale del medium videoludico, promosso da **AESVI**, l'Associazione di categoria dell'industria dei videogiochi.

Nel corso della cerimonia di premiazione, che si è tenuta ieri sera a Roma, presso il Guido Reni District nell'ambito di **Let's Play - Festival del Videogioco**, i conduttori Rocco Tanica e Lucilla Agosti hanno annunciato il verdetto della Giuria del Drago d'Oro, che ha decretato **Final Fantasy XV** vincitore della categoria **Videogioco dell'Anno** del 2016. L'importante premio è stato ritirato da **Hajime Tabata**, Director del gioco, sbarcato nella Capitale per partecipare all'atteso evento del Drago d'Oro.

Sviluppato dallo studio giapponese *Square Enix* e distribuito in Italia da *Koch Media* su PlayStation 4 e Xbox One, **Final Fantasy XV** è il rivoluzionario quindicesimo capitolo della famosa saga di giochi di ruolo Final Fantasy. Ambientato in un mondo al confine tra fantasia e realtà, il titolo segue le avventure del principe Noctis e dei suoi compagni in un'intensa storia di amicizia, amore e tragedia. Con un cast di personaggi indimenticabili, una grafica spettacolare, uno scenario open world tutto da esplorare e combattimenti in tempo reale, **Final Fantasy XV** rappresenta un titolo cult in grado di conquistare le diverse generazioni di fan della serie.

A conquistare il **Premio Speciale del Pubblico** è stato invece **Uncharted 4: Fine di un Ladro**, assegnato dal pubblico dei videogiocatori e appassionati, che ha avuto l'opportunità di essere protagonista del **Drago d'Oro 2017** esprimendo la propria preferenza attraverso il sito della manifestazione www.premiodragodoro.it. **Uncharted 4: Fine di un Ladro** è l'ultimo capitolo che vede il protagonista Nathan affrontare un nuovo viaggio intorno al mondo per far luce sullo storico complotto legato a un leggendario tesoro pirata. Un percorso che lo pone di fronte a un bivio esistenziale: dopo tante avventure mozzafiato deve scegliere se restare al fianco di Elena, suo amore di sempre, e condurre una vita "normale" o accettare la richiesta di aiuto del fratello Sam e lanciarsi nuovamente in una pericolosa avventura.

FIFA 17 si è aggiudicato la statuetta di **Videogioco più Venduto** dell'anno 2016, assegnata sulla base delle rilevazioni di *GfK*, gruppo leader nel settore delle ricerche di mercato. **FIFA 17**, distribuito da *Electronic Arts*, offre ai giocatori una nuova dimensione di divertimento ed esperienze calcistiche reali, ogni attimo sul campo viene vissuto intensamente grazie all'innovazione totale del modo di pensare e muoversi dei giocatori, che consente di interagire fisicamente con gli avversari, battendo calci piazzati e attaccando con nuove tecniche. Una testimonianza, questa vittoria, che conferma quanto gli italiani amino il calcio anche nella sua declinazione videoludica.

PREMIO ITALIANO DEL VIDEOGIOCO 2017



Per il **Drago d'Oro Italiano**, sezione del Premio volta a dare rilievo all'eccellenza videoludica *Made in Italy*, la prestigiosa statuetta del **Miglior Videogioco Italiano** è stata vinta da **Redout**, sviluppato dal talentuoso studio di sviluppo torinese *34BigThings*. Il vincitore della categoria **Miglior Game Design** è stato **Little Briar Rose** dello studio di sviluppo bresciano *Elf Games Works*, **Valentino Rossi The Game** della milanese *Milestone* ha conquistato il premio della categoria **Miglior Realizzazione Tecnica** e il premio della **Miglior Realizzazione Artistica** è andato a *The Town of Light* dello studio fiorentino *LKA*.

Quest'anno diversi ospiti d'eccezione hanno calcato il palco del Drago d'Oro per ritirare alcuni tra i premi più ambiti: a **Marco Conti**, Car Handling Designer di *Playground Games*, è stato consegnato il premio di **Miglior Videogioco di Corse** per **Forza Horizon 3**, distribuito da *Microsoft*; infine **Takeshi Furukawa**, **Tomonobu Kikuchi** e **Fumito Ueda**, rispettivamente Composer, Music Producer e Creatore di **The Last Guardian**, distribuito da *Sony Interactive Entertainment Inc.*, hanno ritirato per questo titolo i premi di **Miglior Colonna Sonora** e **Miglior Personaggio**. E proprio a **Fumito Ueda**, per la prima volta nella storia del Drago d'Oro, è stato consegnato lo speciale **Premio alla Carriera**, che celebra gli eccezionali traguardi di uno dei principali protagonisti della scena videoludica mondiale.

In allegato l'elenco completo dei vincitori di ognuna delle 24 categorie del **Drago d'Oro 2017**.

Per maggiori informazioni è possibile visitare il sito www.premiodragodoro.it.

PREMIO ITALIANO DEL VIDEOGIOCO 2017